



WWW.F1RACESTARS.COM



SEJA FÃ NO FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/F1RACESTARS



SIGA-NOS NO TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/F1RACESTARS

PARA VER OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS E NOTÍCIAS, VISITE:
WWW.CODEMASTERS.COM

REGISTRE-SE NA RACENET PARA PARTICIPAR DE EVENTOS
DA COMUNIDADE E INICIAR SUA CARREIRA NAS
CORRIDAS DA CODEMASTERS.

RACENET.CODEMASTERS.COM



WGY7872XN
7892110142090



FORMULA 1™
LICENSED PRODUCT



ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais do console e acessórios do Xbox 360® para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para obter novos manuais do console e acessórios, visite www.xbox.com/support.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas - crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

CONTEÚDO

Bem-vindo ao F1 RACE STARS™

RaceNet

Início

Controles

Tela de Jogo na Pista

Menu de Pausa

Menu Principal

Modos de Corrida

Recursos das Pistas

Multijogador

Feed de Notícias

Créditos

Contrato de Licença do Software e Garantia

Suporte ao Cliente

2
2
2
3
4
4
5
5
6
6
7
7
8
9



BEM-VINDO AO F1 RACE STARS

Corra junto com Fernando Alonso, Lewis Hamilton e Sebastian Vettel para se divertir na FORMULA ONE™ de um jeito completamente novo! Prepare-se para correr e receber a bandeira quadriculada em circuitos incríveis, além de usar uma grande variedade de itens especiais para ultrapassar seus adversários. Tudo isso ao lado de todas as suas estrelas e equipes favoritas da FORMULA 1™! Divirta-se com até quatro jogadores no modo tela dividida, enfrente pilotos do mundo todo em corridas online com 12 jogadores e participe de vários campeonatos no modo Carreira. F1 RACE STARS - corra para a diversão!



www.racenet.com

Participe de eventos da comunidade, receba dicas de jogo e compare o seu progresso no F1 RACE STARS com os de seus amigos por meio da RaceNet™ - a extensão online gratuita para os jogos da Codemasters Racing! Registre-se pelo site da RaceNet para se conectar ao F1 RACE STARS hoje mesmo!

INÍCIO

SALVAMENTO AUTOMÁTICO

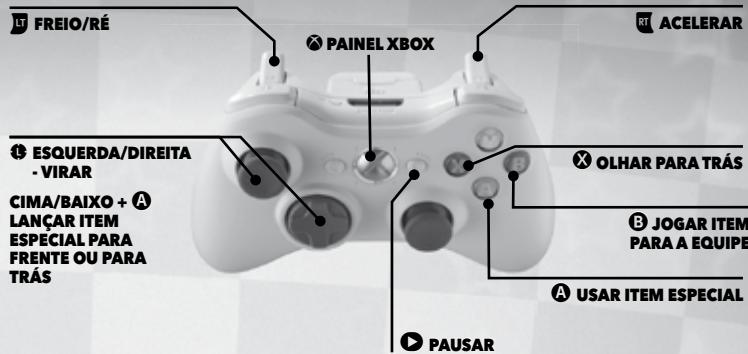
Se o seu Xbox 360 possuir um Disco Rígido Xbox 360 ou uma Unidade de Memória Xbox 360 conectada, o F1 RACE STARS irá salvar o seu progresso automaticamente em pontos específicos do jogo.

NAVEGAÇÃO PELOS MENUS

Você pode usar o direcional analógico esquerdo para navegar pelos menus do F1 RACE STARS. Pressione **A** para confirmar uma seleção ou **B** para cancelar ou voltar. Algumas dicas vão ajudar na navegação por cada tela.

CONTROLES

CONTROLE XBOX 360



VOLANTE SEM FIO XBOX 360



TELA DE JOGO NA PISTA

- Indicador de Curva

Mostra a distância até a próxima curva.

- Indicador de Posição

Mostra sua posição na corrida.

- Número e Tempo de Volta

Mostra o número de voltas da corrida e sua volta atual. Também mostra quanto tempo você já gastou na volta atual.

12th

Lap 28

01:42.00

Marker Bubble



- Indicador de Item Especial

Mostra qual item especial você possui no momento.

- Indicador de Progresso na Corrida

Mostra sua posição atual na corrida.

- Indicador de Impulso do KERS

Mostra seu nível atual de impulso do KERS.

MENU DE PAUSA

Use o botão Start para pausar o jogo e acessar diferentes opções, incluindo:

Continuar

Configurações

Reiniciar Evento

Sair do Evento

MENU PRINCIPAL

CARREIRA

TOMADA DE TEMPO

Até quatro jogadores podem participar da volta ao mundo do F1 RACE STARS no modo Carreira. Participe de Campeonatos e desbloqueie recompensas, enquanto você viaja pelo mundo e corre nos seus circuitos favoritos da FORMULA 1 de um jeito completamente novo.

JOGAR

Quer uma corrida rápida? Vá direto para seus eventos favoritos em corridas para um jogador ou em tela dividida para até quatro jogadores!

JOGAR ONLINE

Conecte-se com até 11 jogadores online por meio de uma variedade de Listas e Campeonatos Personalizados. Até quatro jogadores podem dividir a tela e participar de jogos online, assim ninguém fica de fora!

MINHAS COISAS

Personalize a sua faixa, compre conteúdo e veja suas estatísticas e itens desbloqueados.

CONFIGURAÇÕES

Altere as configurações de áudio, vídeo e vibração.

MODOS DE CORRIDA

CORRIDA

Pegue e use itens especiais para ultrapassar os seus adversários rapidamente e ser o primeiro a receber a bandeira quadriculada!

ELIMINAÇÃO

Evite ficar na última posição ou você estará fora da corrida quando o tempo acabar! Se for eliminado, você ainda pode perseguir os jogadores na corrida e acertá-los com o seu item especial de Pulso.

POLE POSITION

Ganhe pontos por ficar nas primeiras posições!

DOMÍNIO POR SETOR

Domine os setores demarcados da pista sendo o mais rápido em cada um deles! O piloto ou equipe com o maior número de setores será o campeão.

REABASTECIMENTO

Pegue combustível na pista para continuar pilotando, mas não se esqueça de que um carro leve corre mais rápido!

SLALOM

Passe pelos marcadores para somar pontos! Faça sequências da mesma cor para multiplicar os pontos!

EXIBIÇÃO

Todos os emblemas valem pontos e os jogadores correm até alguém atingir a pontuação necessária para vencer.

PERSEGUIÇÃO DO TROFÉU

Junte o máximo de troféus que puder - use itens especiais em outros jogadores para fazê-los perder os deles!

RECURSOS DAS PISTAS

ITENS ESPECIAIS

Existem vários tipos diferentes de itens especiais para juntar e usar no F1 RACE STARS. Todos eles podem ajudar a aumentar a sua velocidade ou a retardar seus adversários - tente encontrar todos eles!

BÔNUS DE CONSTRUTOR

Cada equipe da FORMULA 1 possui uma habilidade especial - troque de equipes para descobrir qual é a sua favorita!

CURVAS E USO DO KERS

Mantenha-se na região azul durante uma curva para acumular o KERS em sua bateria. Quando o nível de carga estiver completo, solte o acelerador e pressione-o novamente para começar a carregar o próximo. Tente carregar todos os três níveis antes de sair da região azul para conseguir um impulso mais forte.

VÁCUO

Pilote atrás dos outros carros para aumentar a sua velocidade. Cuidado: alguns itens especiais podem ser lançados para trás!

ATALHOS BLOQUEADOS

Cada circuito tem uma chave exclusiva - encontre-as para desbloquear atalhos secretos mais rápidos!

MULTIJOGADOR

Você pode jogar contra os seus amigos em uma variedade de modos de jogo em tela dividida e corridas online.

CORRENDO EM EQUIPE

Junte seus amigos para correr em equipe no modo multijogador. Você pode montar equipes de dois, três, quatro e seis jogadores. Corram juntos para derrotar a outra equipe e compartilhem itens especiais para ajudar nas vitórias!

REI DA TELA

No modo multijogador o vencedor de cada corrida é coroado como o "Rei da Tela". No evento seguinte, o Rei da Tela terá uma moldura dourada, que é melhorada a cada nova vitória consecutiva.

FEED DE NOTÍCIAS

O F1 RACE STARS tem um feed de notícias para que você fique por dentro de seu progresso no jogo:

- **Veja o desempenho de seus amigos na Tomada de Tempo**
- **Verifique quais recompensas seus amigos desbloquearam**
- **Receba todas as notícias recentes sobre o F1 RACE STARS**

CRÉDITOS

Para consultar os créditos de licença completos do F1 RACE STAR, visite:

www.codemasters.com/f1racestarscredits

CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("Contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você, a Sony DADC Brasil Indústria Comércio e Distribuição Video - Fonografica Ltda e Codemasters, Inc ("Codemasters"), relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto"). Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A Sony DADC e a Codemasters lhe outorgam, em caráter não-exclusivo, não-transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuará a pertencer exclusivamente à Sony DADC e à Codemasters. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à SONY DADC, à Codemasters e aos seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e a Sony DADC e a Codemasters poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublocamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublocar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de seu redi multiplayer executar o Produto em redes privadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, ideias, algoritmos, formatações de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a Sony DADC e a Codemasters, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reimportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da Sony DADC e da Codemasters (a qual a Sony DADC e a Codemasters poderão ou não outorgar, a seu exclusivo critério), podendo a Sony DADC e a Codemasters cobrar taxas por qualquer dessas licenças específicas.

Considerando-se que a Sony DADC e a Codemasters terão danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a Sony DADC e a Codemasters tenham o direito de, sem terem que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazerm prou do dano, adotar todas as medidas que entenderem cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possuam à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUporte TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor entre em contato

com a Sony DADC através do E-mail faleconosco@sonyadc.com antes de devolver o produto à loja. Por favor não envie nenhum produto à Sony DADC sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a Sony DADC a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo E-mail faleconosco@sonyadc.com. Após análise do problema, a Sony DADC poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90 (noventa) dias da garantia para:

Sony DADC Brasil Indústria Comércio e Distribuição Video - Fonografica Ltda.

Av. das Américas, 500 Bloco 20 - Sala 220 - Condômino Downtown - Rio de Janeiro

- RJ CEP : 22.640-100

A/C: Atendimento ao Cliente

A Sony DADC não se responsabilizará pela devolução não autorizada de Produtos e se reserva o direito de devolver tais devoluções não autorizadas ao cliente. Essa garantia limitada não será aplicável e será nula caso: (a) o Produto não tiver origem no abuso, uso irregular ou manuseio inadequado ou negligente do Produto; (b) o Produto for utilizado com produtos que não são vendidos ou licenciados pela Sony DADC ou pela Codemasters ou pelo fabricante da plataforma indicada (incluindo, mas não limitando, por exemplo, a aceleradores de jogo não licenciados, dispositivos para cópias, adaptadores e tomadas elétricas); (c) o Produto for usado para fins comerciais (inclusive locação); (d) o Produto for modificado ou adulterado; ou (e) o número de série do Produto tiver sido alterado, apagado ou removido.

LIMITAÇÕES DE GARANTIA/EXCLUSÕES

A GARANTIA FORNECIDA PELA SONY DADC E PELA CODEMASTERS COBRE ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE DEFETOS DE MATERIAL E DE FABRICAÇÃO DO PRODUTO PELO PRAZO DE 90 DIAS CONTADOS DE SUA AQUISIÇÃO.

LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE

NA MEDIDA PERMITIDA POR LEI, A SONY DADC, A CODEMASTERS E SEUS LICENCIANTES NÃO SERÃO, EM NENHUMA HÓPTESE, RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DOS DANOS A SEGUIR: (1) DIRETOS; (2) MORais; (3) INDIRETOS; (4) PUNITIVOS; (5) INCIDENTAIS; (6) DANOS A BENS; (7) LUCROS CESANTES; (8) FALHAS OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES; E (9) DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS (EXCETO SE TAIS DANOS TENHAM SIDO CAUSADOS PELA NEGLIGÊNCIA DA SONY DADC OU DA CODEMASTERS), RESULTANTES DO MANUSEJO INAPROPRIADO E/OU INADEQUADO OU MAU USO DESSE PRODUTO, AINDA QUE A SONY DADC, A CODEMASTERS OU SEUS LICENCIANTES TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. A RESPONSABILIDADE DA SONY DADC E DA CODEMASTERS NÃO EXCEDERÁ O VALOR EFETIVAMENTE PAGO PELA LICENÇA DE USO DESSE PRODUTO. É POSSÍVEL QUEessa LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO LHE SEJA APLICÁVEL EM TODO CASO. A RESPONSABILIDADE DA SONY DADC E DA CODEMASTERS SERÁ LIMITADA À MENOR POSSIVEL DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO APPLICÁVEL.

GERAL

Os termos estabelecidos neste Contrato, incluindo as Limitações de Garantia/Exclusões e as Limitações de Responsabilidade são elementos fundamentais das bases do acordo entre Você, a Sony DADC e a Codemasters. Por razões econômicas, a Sony DADC e a Codemasters não poderiam oferecer o Produto sem a existência de tais limitações. Tais Limitações de Garantia/Exclusões e Limitações de Responsabilidade são realizadas em benefício dos licenciantes da Sony DADC e da Codemasters, bem como seus sucessores ecessionários. O presente Contrato representa a totalidade do acordo entre as partes e substitui quaisquer acordos e declarações anteriores com relação ao assunto aqui tratado. O presente Contrato só poderá ser modificado por termo aditivo celebrado por escrito e assinado por ambas as partes. Caso qualquer estipulação desse Contrato não seja válida ou eficaz por qualquer razão, tal estipulação deverá ser modificada somente na medida necessária para torná-la válida e eficaz e as demais estipulações desse Contrato não serão afetadas. O presente Contrato será regido de acordo com as leis do Brasil, elegendo as partes o Fórum de Barueri, com preferência a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

APOIO AO CLIENTE

Email/Web	Tel
custservice@codemasters.com	From within the UK: 0870 75 77 881
serviceclientele@codemasters.com	From outside of the UK: 00 44 1926 816 044 International call charges will apply. (English speaking only)
kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816066 Les tarifs pour les appels internationaux seront appliqués.
it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	00 44 1926 816065 Es fallen Telefongebühren für eine Auslandsverbindung an. Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
klantenservice@codemasters.nl	00 44 1926 816 044 Internationaal beltarief van toepassing. Alleen Engels gesproken
es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 International call charges will apply.
custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Звонок осуществляется по международным тарифам. (Поддержка только на английском языке)
pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.
codemasters.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Todos os direitos reservados. "Codemasters®", "Ego®" e o logotipo Codemasters são marcas registradas de propriedade da Codemasters. "Codemasters Racing™" e "RaceNet™" são marcas comerciais da Codemasters. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2012 RAD Game Tools, Inc. Todos os direitos reservados. Dobly e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories. Este produto de software inclui o software Autodesk® Beast™, © 2011 Autodesk, Inc. Todos os direitos reservados. Autodesk e Beast são marcas registradas ou denominações comerciais da Autodesk, Inc., e/ou de suas subsidiárias e/ou afiliadas nos EUA e/ou em outros países. Um produto oficial do FIA FÓRMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. As marcas F1, FORMULA 1, logotipo da F1, logotipo da F1 FIA FÓRMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP, F1, FORMULA 1, F1 FÓRMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP GRAND PRIX, e marcas afins, pertencem à Formula One Licensing BV, empresa do grupo Formula One. Todos os direitos reservados.

Todos os outros direitos autorais e marcas comerciais são propriedades de seus respectivos titulares, usadas sob licença. Cópias não autorizadas, adaptações, locações, empréstimos, revendas, uso em filmações, cobranças por utilização, transmissões a cabo ou de qualquer outro tipo, exibições públicas, distribuição, extração ou reprodução parcial deste produto são proibidos. Desenvolvido por Codemasters.

Observação: Toda e qualquer oferta no site www.codemasters.com ou em qualquer outro site da Codemasters é uma oferta da Codemasters. A Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da Codemasters encontram-se em inglês apenas.

As páginas de internet referidas no presente manual podem ter conteúdo exclusivamente no idioma inglês.

Distribuído por Sony DADC Brasil sob licença da Warner Bros. Entertainment Nederland, B.V.